

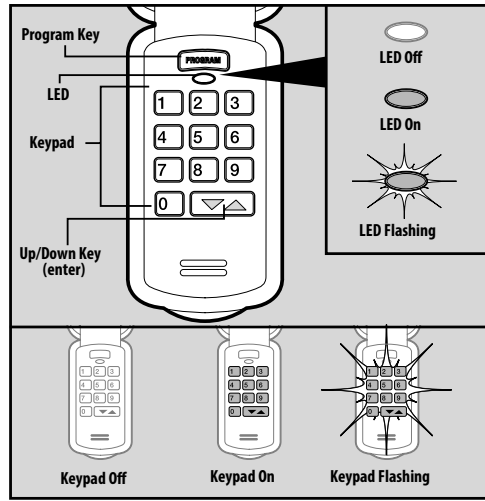


For questions or troubleshooting, contact Customer Care by website chat (www.geniecompany.com) or by phone at: 1-800-354-3643 for assistance. Scan the QR code for instructions, video, or additional information and links.

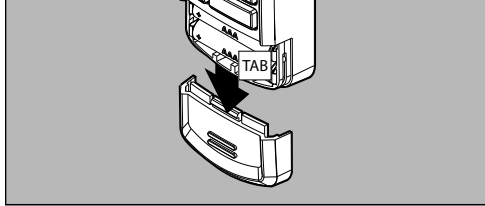


Universal Keypad Instructions

Keypad Overview

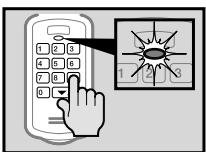


Activate keypad by opening battery compartment and pull protective tab. Reinstall compartment door to begin programming.



It is recommended to complete programming before mounting keypad.

Keypad LED's



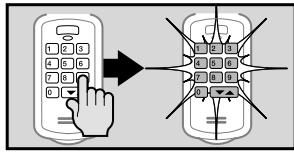
Keypad LED will **flash** and beep each time a key is pressed and entry is accepted.

Successful Entries



Keypad LED and PROGRAM key will **flash slowly** and number pad back light will remain on for 15 seconds indicating a successful program or valid PIN has been entered.

Failed Entries



Keypad LED, PROGRAM key and number pad back light will **flash rapidly** indicating a problem with programming or an invalid PIN entry.



IMPORTANT FEATURES OF THIS KEYPAD:

- An audible beep will sound with every key pressed.
- Keypad will operate up to 3 doors with one PIN number.
- A temporary PIN can be set for convenient non user access.
- Do not press the LEARN button for longer than the noted 2-3 seconds as it could cause the operational remotes to no longer work.

Below are the brands and specifications that this keypad is compatible with. Find the ID# in Chart A below that references your specific opener specification. You will need this number during programming. Refer to STEP 1 to find the type and/or LEARN/PROGRAM button.

DIP switch models are noted with an asterisk* - after STEP 2 in this instruction, please visit our website for instructions on models with these specifications: www.geniecompany.com/dipswitchesGUK

Chart A

ID#	Brand Name	Garage Door Opener Specification Notes
1	Genie®	315/390 MHz, Intellicode® I, 1995-current
1	Overhead Door®	315/390 MHz, CodeDodger® I, 1995-current
2	Chamberlain® LiftMaster® Craftsman®	Purple Learn Button, Security +®, 2006-2014, 315MHz
3		Orange/Red Learn Button, Security+®, 1996-2005, 390MHz
4		Yellow Learn Button, Security + 2.0®, 2011-current, 390MHz
5		Green Learn Button, Billion Code®, 1993-1995, 390MHz
6	Genie®	315/390 MHz, Intellicode®II, 1995-current
6	Overhead Door®	315/390 MHz, CodeDodger® II, 1995-current
7	Sommer®	310 MHz, Rolling Code
8	Linear®	318 MHz, MegaCode®
9	Wayne Dalton®	372.5 MHz, Rolling Code, 1999-current
10	Ryobi®	372.5 MHz, Rolling Code
11	Guardian®	303 MHz, Fixed Learn Code
11	Xtreme® brand	303 MHz, Fixed Learn Code
12	Marantec®	315 MHz, Fixed Learn Code
21	*Genie®	390 MHz, 12 Switch / 2 Position Dip Switch*
22		390 MHz, 9 Switch / 2 Position Dip Switch*
23	*Stanley®	310MHz, 10 Switch/2 Position Dip Switch*
31	*Overhead Door®	390 MHz, 9 Switch / 3 Position Dip Switch*
32	*Chamberlain®	390 MHz, 9 Switch / 3 Position Dip Switch*

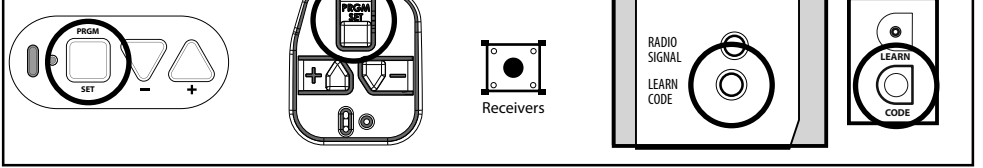
Genie® and Intellicode® are registered trademarks of The Genie Company. All other listed names and trademarks are the property of their respective owners.

FCC Part 15.21 Statement:
Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.
FCC / IC Statement:
This device complies with FCC Part 15 and Industry Canada licence-exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation of the device.
Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

STEP 1 - FIND SPECIFICATIONS & LEARN/PROGRAM BUTTON

1. Locate the brand and opener/receiver specifications for the device by consulting the label on the opener/receiver, the instructions manual, the current remote controls for the opener, or the original manufacturer or the opener/receiver.
2. Find the LEARN/PROGRAM button on the device - shape, color or name of this button could vary by brand. For garage door openers, be sure to check under the light covers. For commercial openers, this button may be on the circuit board or the opener. In some cases, this button could also be on an external receiver that is mounted on or nearby the product. Consult the devices manual if needed.

EXAMPLES:



STEP 2 - CLEARING THE KEYPAD

Perform this task first before setting the PIN or at anytime the keypad needs to be reset to its factory default:

1. Remove activation tab from inside battery compartment.
2. Press both the PROGRAM & UP/DOWN keys at the same time and hold for 5 seconds. (tone will sound) - then release (green LED will flash and go out).
3. The keypad is now ready to be programmed. Start at STEP 3.

If the opener/receiver has dip switch technology, please move to the alternate instructions listed on our website at this time: www.geniecompany.com/dipswitchesGUK

STEP 3 - PROGRAMMING TO ONE OR MORE OPENERS

This keypad can be programmed to up to 3 individual garage door openers in any combination of manufacturer specifications. You will need your opener ID# from Chart A for these steps. To start over at any time, start at STEP 2 - CLEARING THE KEYPAD.

PROGRAM OPENER #1

NOTE: Steps #7 & #8 required for Chamberlain®/LiftMaster®/Craftsman® unit YELLOW LEARN button ONLY.

1. On the keypad, enter a personal PIN (3-8 digits).
2. On the keypad, press and release the UP/DOWN key (LED flashes slowly).
3. On the keypad, enter the ID# of the opener from Chart A.
4. On the keypad, press and release the UP/DOWN key (LED flashes rapidly).
5. On the opener, press the LEARN/PROGRAM button for 2-3 seconds and then release.
6. On the keypad, press the UP/DOWN key once every two seconds until the opener operates. Let it run until it stops.

TIP: As soon as the opener activates, DO NOT press any additional buttons until the opener stops running.

ONLY IF YOU HAVE A Chamberlain®/LiftMaster®/Craftsman® opener with a YELLOW LEARN button, please complete #7 & #8 below. If you do NOT have one of these openers, programming of Opener #1 is complete.

7. With the keypad LEDs still flashing, press the LEARN/PROGRAM button on the opener again for 2-3 seconds and then release.
8. On the keypad, press the UP/DOWN key once every two seconds until the opener operates again. Let it run until it stops.

TIP: As soon as the opener activates, DO NOT press any additional buttons until the opener stops running.

Programming is complete.

MULTIPLE OPENERS:

Complete steps for Opener #1 above. To program Opener #2 or #3 at any time, follow the steps below. Be ready to reference Chart A and then #3 from above:

1. **With keypad backlighting off**, press the PROGRAM button 2 times to program a second opener OR press it 3 times to program a third opener (blue LED flashes slowly). With blue LED still flashing, return to #3 in the section above and enter its opener ID# from CHART A. Continue with the remaining numbered steps.

STEP 4 - USING THE KEYPAD TO OPERATE OPENERS

SINGLE DOOR OPERATION:

1. Ensure number pad back lighting is off.
2. Enter PIN.
3. Press the UP/DOWN key.
4. Opener will operate.

MULTI-DOOR OPERATION:

1. Ensure number pad back lighting is off.
2. Enter PIN.
3. Press the UP/DOWN key.
4. Press number key corresponding with desired door (1, 2, or 3).
5. Desired opener will operate.

ADDITIONAL PROGRAMMING

SETTING A TEMPORARY MAIN PIN:

If the keypad is to be used by normally unauthorized personnel (such as a repairman) a temporary PIN can be assigned to that personnel to gain access to the garage. This PIN will remain active until the main PIN is used again. (PRGM = PROGRAM).

1. Enter main PIN.
2. Press PRGM key three times (LED will turn solid indicating keypad is ready for temporary PIN).
3. Enter temporary PIN (3-8 digits).
4. Press PGRM key one time (LED will blink twice and go out indicating a temporary PIN is set).
5. To cancel the temporary PIN, operate the keypad/door with the original main PIN.

CHANGE PIN:

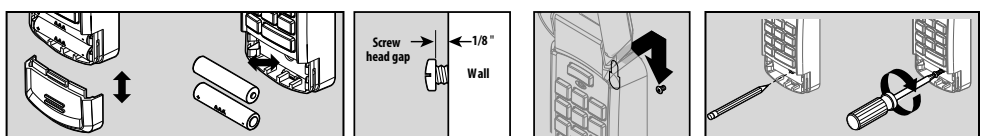
If the main PIN needs changed, follow these steps.

1. Enter current main PIN.
2. Press PRGM key one time (LED will turn solid indicating keypad is ready for new PIN).
3. Enter new PIN (3-8 digits).
4. Press PGRM key one time (LED will blink twice and go out indicating a new PIN is set).

MOUNTING KEYPAD/REPLACING BATTERIES

Keypad **MUST** be mounted within sight of the garage door(s) at least 5 feet above floor and clear of any moving door parts. NOTE that programming will not be lost during battery removal.

1. Remove battery cover and batteries. Replace if necessary.
NOTE: Only use standard or alkaline AAA batteries. DO NOT use rechargeable batteries.
2. Drill a 3/32" pilot hole for the top mounting screw.
3. Install included screw into pilot hole, leaving 1/8" gap between the screw head and wall.
4. Hook the slotted mount on back of keypad over the screw.
5. Mark and drill a 3/32" pilot hole for the bottom screw and secure keypad to the wall. (Do not over-tighten).
6. Reinstall batteries.



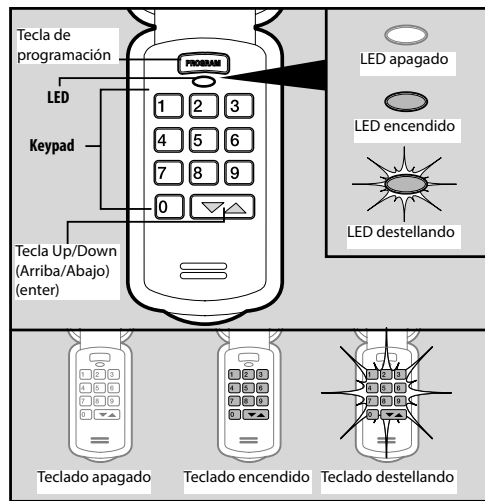


Por preguntas y localización de fallas, contáctese con el departamento de Atención al Cliente por chat en el sitio web (www.geniecompany.com) o por teléfono, llamando al 1-800-354-3643 para obtener ayuda. Escanee el código QR para obtener instrucciones, videos o información adicional y enlaces.

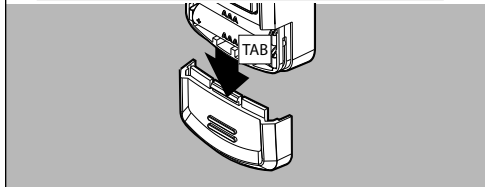


Instrucciones del Teclado Universal

Resumen del Teclado

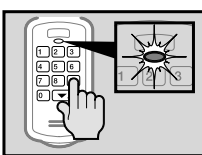


Active el teclado abriendo el compartimiento de pilas y saque la lengüeta protectora. Vuelva a colocar la puerta del compartimiento para comenzar la programación.



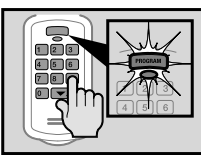
Se recomienda completar la programación antes de instalar el teclado

LEDs del teclado



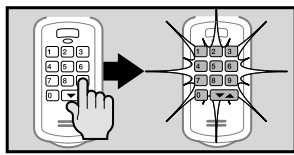
El LED del teclado **destellará** y emitirá un pitido cada vez que se oprima una tecla y se acepte una entrada.

Entradas exitosas



El LED del teclado y la tecla de PROGRAMACIÓN **destellarán lentamente** y la luz de fondo del teclado numérico permanecerá encendida por 15 segundos indicando que se ha ingresado un programa exitoso o un PIN válido.

Entradas falladas



El LED del teclado, la tecla de PROGRAMACIÓN y la luz de fondo del teclado numérico **destellarán rápidamente** indicando que hay un problema con la programación o que se ha ingresado un PIN inválido.



CARACTERÍSTICAS IMPORTANTES DE ESTE TECLADO:

- Sonará un pitido cada vez que se oprima una tecla.
- El teclado operará hasta 3 puertas con un número de PIN.
- Se puede configurar un PIN provisorio para el acceso de personas que no son usuarios comunes.
- No oprima el botón de aprendizaje LEARN por más de los 2-3 segundos indicados ya que eso puede hacer que los controles remotos operacionales ya no funcionen.

A continuación se indican las marcas y especificaciones con las cuales este teclado es compatible. Encuentre el número de identificación (ID#) en el Cuadro A abajo asociado con la especificación de su abrepuertas en particular. Usted necesitará este número durante la programación. Consulte el PASO 1 para encontrar el tipo y/o el botón de aprendizaje/programación LEARN/PROGRAM.

Los modelos con interruptores DIP están marcados con un asterisco * - después del PASO 2 en estas instrucciones, visite nuestro sitio web para obtener instrucciones sobre los modelos con estas especificaciones: www.geniecompany.com/dipswitchesGUK

Cuadro A

ID#	Brand Name	Garage Door Opener Specification Notes
1	Genie®	315/390 MHz, Intellicode® I, 1995-current
1	Overhead Door®	315/390 MHz, CodeDodger® I, 1995-current
2	Chamberlain® LiftMaster® Craftsman®	Purple Learn Button, Security +®, 2006-2014, 315MHz
3		Orange/Red Learn Button, Security+®, 1996-2005, 390MHz
4		Yellow Learn Button, Security + 2.0®, 2011-current, 390MHz
5		Green Learn Button, Billion Code®, 1993-1995, 390MHz
6	Genie®	315/390 MHz, Intellicode®II, 1995-current
6	Overhead Door®	315/390 MHz, CodeDodger® II, 1995-current
7	Sommer®	310 MHz, Rolling Code
8	Linear®	318 MHz, MegaCode®
9	Wayne Dalton®	372.5 MHz, Rolling Code, 1999-current
10	Ryobi®	372.5 MHz, Rolling Code
11	Guardian®	303 MHz, Fixed Learn Code
11	Xtreme® brand	303 MHz, Fixed Learn Code
12	Marantec®	315 MHz, Fixed Learn Code
21	*Genie®	390 MHz, 12 Switch / 2 Position Dip Switch*
22		390 MHz, 9 Switch / 2 Position Dip Switch*
23	*Stanley®	310MHz, 10 Switch/2 Position Dip Switch*
31	*Overhead Door®	390 MHz, 9 Switch / 3 Position Dip Switch*
32	*Chamberlain®	390 MHz, 9 Switch / 3 Position Dip Switch*

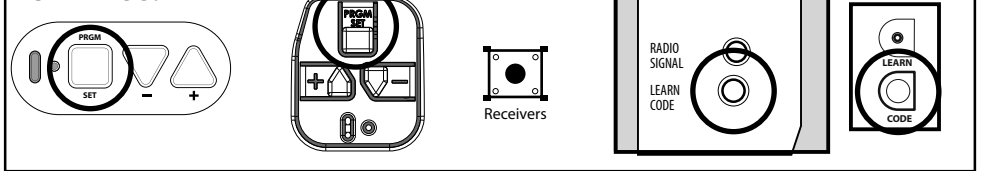
Genie® e Intellicode® son marcas de comercio registradas de The Genie Company. Todo otro nombre y marca comercial indicada es propiedad de sus propietarios respectivos.

FCC Part 15.21 Statement:
Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.
FCC / IC Statement:
This device complies with FCC Part 15 and Industry Canada licence-exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation of the device.
Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes: (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

PASO 1 - ENCUENTRE LAS ESPECIFICACIONES Y EL BOTÓN DE APRENDIZAJE/PROGRAMACIÓN (LEARN/PROGRAM)

1. Encuentre la marca y las especificaciones del abrepuertas/receptor para el aparato consultando la etiqueta en el abrepuertas/receptor, el manual de instrucciones, los controles remotos actuales para el abrepuertas, o el fabricante original o el abrepuertas/receptor.
2. Encuentre el botón de aprendizaje/programación (LEARN/PROGRAM) en el aparato - el formato, color o nombre de este botón puede variar según la marca. Para abrepuertas de garaje, fíjese debajo de las cubiertas de las luces. Para abrepuertas comerciales, este botón puede estar en el tablero de circuitos o en el abrepuertas. En ciertos casos, este botón también puede estar en un receptor externo instalado sobre o cerca del producto. Consulte el manual del aparato si es necesario.

EJEMPLOS:



PASO 2 - CÓMO DESPEJAR EL TECLADO

Realice esta tarea primero antes de configurar el PIN o en todo momento en que sea necesario reconfigurar el teclado a su configuración de fábrica:

1. Retire la lengüeta de activación del interior del compartimiento de pilas.
2. Oprima ambas teclas de Programación y Arriba/Abajo (PROGRAM y UP/DOWN) al mismo tiempo y manténgalas oprimidas por 5 segundos (sonará un tono) - luego suéltelas (el LED verde destellará y luego se apagará).
3. Ahora el teclado está listo para ser programado. Comience con el PASO 3.

Si el abrepuertas/receptor tiene una tecnología de interruptor dip, pase en este momento a las instrucciones alternativas indicadas en nuestro sitio web: www.geniecompany.com/dipswitchesGUK

PASO 3 - PROGRAMACIÓN DE UNO O MÁS ABREPUERTAS

Este teclado se puede programar para hasta 3 abrepuertas de garaje individuales en cualquier combinación de especificaciones del fabricante. Usted necesitará el número de identificación (ID#) del abrepuertas del Cuadro A para estos pasos. Para volver a comenzar en cualquier momento, comience con el PASO 2 - CÓMO DESPEJAR EL TECLADO

PROGRAMACIÓN DEL ABREPUERTAS NO. 1

NOTA: Los Pasos 7 y 8 se requieren SÓLO para el botón AMARILLO DE APRENDIZAJE de la unidad Chamberlain®/LiftMaster®/Craftsman®

1. En el teclado, ingrese un PIN personal (3-8 dígitos).
2. En el teclado, oprima y suelte la tecla UP/DOWN (el LED destella lentamente).
3. En el teclado, ingrese el número de identificación del abrepuertas del Cuadro A.
4. En el teclado, oprima y suelte la tecla UP/DOWN (el LED destella rápidamente).
5. En el abrepuertas, oprima el botón de aprendizaje/programación, LEARN/PROGRAM por 2-3 segundos y luego suéltelo.
6. En el teclado, oprima la tecla UP/DOWN una vez cada dos segundos hasta que el abrepuertas funcione. Deje que marche hasta que se detenga.

CONSEJO: En cuanto el abrepuertas se active, NO oprima ningún botón adicional hasta que el abrepuertas deje de marchar.

SÓLO SI USTED TIENE un abrepuertas Chamberlain®/LiftMaster®/Craftsman® con un botón de APRENDIZAJE AMARILLO, entonces complete los puntos 7 y 8 abajo. Si usted NO tiene uno de esos abrepuertas, habrá completado la programación del Abrepuertas No. 1.

7. Con los LED del teclado aún destellando, oprima el botón de aprendizaje/programación, LEARN/PROGRAM en el abrepuertas nuevamente durante 2-3 segundos y luego suéltelo.
8. En el teclado, oprima la tecla UP/DOWN una vez cada dos segundos hasta que el abrepuertas funcione nuevamente. Deje que marche hasta que se detenga.

CONSEJO: En cuanto el abrepuertas se active, NO oprima ningún botón adicional hasta que el abrepuertas deje de marchar.

La programación se habrá completado.

VARIOS ABREPUERTAS:

Complete los pasos de arriba para el Abrepuertas No. 1. Para programar el Abrepuertas No. 2 o No. 3 en cualquier momento, siga los pasos a continuación. Está listo para consultar el Cuadro A y luego el No. 3 de arriba:

1. Con la luz de fondo del teclado apagada, oprima el botón PROGRAM 2 veces para programar un segundo abrepuertas u oprímalo 3 veces para programar un tercer abrepuertas (el LED azul destella lentamente). Con el LED azul aún destellando, regrese al No. 3 en la sección de arriba e ingrese el número de identificación (ID#) de su abrepuertas del CUADRO A. Continúe con los pasos numerados restantes.

PASO 4 - EL USO DEL TECLADO PARA OPERAR LOS ABREPUERTAS

OPERACIÓN DE UNA SOLA PUERTA

1. Cerciérese de que la luz de fondo del teclado numérico esté apagada.
2. Ingrese el PIN.
3. Oprima la tecla UP/DOWN.
4. El abrepuertas funcionará.

OPERACIÓN DE VARIAS PUERTAS

1. Cerciérese de que la luz de fondo del teclado numérico esté apagada.
2. Ingrese el PIN.
3. Oprima la tecla UP/DOWN.
4. Oprima la tecla numérica que corresponda a la puerta deseada (1, 2, o 3).
5. El abrepuertas deseado funcionará.

PROGRAMACIÓN ADICIONAL

CONFIGURACIÓN DE UN PIN PRINCIPAL PROVISORIO:

Si el teclado va a ser usado por personas que no están normalmente autorizadas (como un técnico de servicio), se puede asignar un PIN provisorio a esa persona para que pueda entrar al garaje. Este PIN permanecerá activo hasta que el PIN principal se utilice nuevamente. (PRGM = PROGRAMAR)

1. Ingrese el PIN principal.
2. Oprima la tecla PRGM tres veces (la luz del LED será firme indicando que el teclado está listo para un PIN provisorio).
3. Ingrese el PIN provisorio (3-8 dígitos).
4. Oprima la tecla PRGM una vez (el LED destellará dos veces y se apagará indicando que se ha configurado un PIN provisorio).
5. Para cancelar el PIN provisorio, opere el teclado/la puerta con el PIN principal original.

CAMBIO DE PIN:

Si es necesario cambiar el PIN principal, siga estos pasos.

1. Ingrese el PIN principal actual.
2. Oprima la tecla PRGM una vez (la luz del LED será firme, indicando que el teclado está listo para un PIN nuevo).
3. Ingrese el PIN nuevo (3-8 dígitos).
4. Oprima la tecla PRGM una vez (el LED destellará dos veces y se apagará indicando que se ha configurado un PIN nuevo).

MONTAJE DEL TECLADO/CAMBIO DE LAS PILAS

El teclado DEBE estar montado a la vista de la(s) puerta(s) del garaje, a unos 5 pies (1.52 m) por encima del piso como mínimo y lejos de cualquier parte móvil de la puerta. ES IMPORTANTE INDICAR que no se perderá la programación cuando se cambien las pilas.

1. Retire la tapa del compartimiento de pilas y las pilas. Cámbielas si es necesario.
2. Perfore un orificio piloto de 3/32" (2.38 mm) para el tornillo de montaje superior.
3. Instale el tornillo incluido en el orificio piloto, dejando un espacio de 1/8" (3.175 mm) entre la cabeza del tornillo y la pared.
4. Enganche la montura ranurada al dorso del teclado sobre el tornillo.
5. Marque y perfore un orificio piloto de 3/32" (2.38 mm) para el tornillo inferior y fije el teclado en la pared. (No apriete demasiado).
6. Vuelva a colocar las pilas

