

E Instrucciones generales

1. Juegue siempre junto a su gato.
2. Elija un buen momento para empezar: comience el juego cuando su gato está activo y de un humor juguetón. No empiece justo después de que haya comido. De vez en cuando, podría alimentarle mientras juega, reemplazando su comida habitual por los premios que le aporte el juego. Esto previene su sobrealimentación y provoca que la hora de la comida sea más enriquecedora y emocionante para él.
3. Coloque el juego en un lugar donde el gato se sienta relajado y no pueda ser distraído.
4. Siéntese al lado de su gato para observarle sutil y tranquilamente. Trate de evitar mirarlo fijamente, ya que esto puede hacer que su gato se sienta coaccionado.
5. Para motivar a su gato a empezar, use los premios que resulten especialmente sabrosos para él.
6. Ayude a su gato al principio para que llegue a alcanzar rápido su motivación. Sobre todo al principio, esto acentuará el interés de su gato, quien asociará el juego con un sentimiento positivo.
7. Aunque por naturaleza los gatos son juguetones, puede que algunos hayan olvidado el interés por jugar. Estos gatos necesitan enseñanzas pacientes y cuidadosas para jugar.
8. Algunos gatos son excelentes observadores e imitadores, por lo que pueden aprender muy bien mediante la observación.

Nota Importante:

Los gatos reaccionan a los nuevos juguetes de manera muy diferente. Muchos animales juegan, desde el inicio, con gran interés al juego 'Cat Activity'. Otros deben habituarse a él antes de empezar. Estos suelen ignorar al juego al principio, pero enseguida se interesan, y más tarde juegan con entusiasmo. Otros gatos, sin embargo, les gusta concentrarse durante un periodo largo de tiempo y otros prefieren jugar menos tiempo pero más a

menudo. Cualquiera que sea el camino tomado por su gato, es aconsejable dejarlo de manera autónoma a habituarse al juego.

Atención: Las cabezas de los gatitos podrían quedar atrapadas en las tazas. Por eso, los gatitos de menos de 3 meses o con un peso inferior a 1,5 kg deben usar la tabla *Fun Board* únicamente bajo supervisión. Si es necesario, pueden extraerse las tazas hasta que el gato crezca.

Les deseamos a usted y a su gato, mucha diversión y éxito a través de los diferentes juegos.

El entrenamiento puede comenzar

Coloque la tabla *Fun Board* en un lugar cobijado. Deje que su gato le vea dispensar golosinas para gatos generosamente en los diferentes módulos para atraer su interés. La hora ideal para jugar con la tabla *Fun Board* por primera vez, sería alguna de las horas de comer.

1 Módulo de esferas:

Los elementos transparentes constituyen un reto especial para los gatos, puesto que no pueden ver objetos en movimiento a corta distancia con la misma precisión que los humanos. Aquí pueden investigar la posición de apertura de la esfera y la golosina palpando y husmeando. También utilizan la flexibilidad de sus zarpas, la posible aplicación de sus garras así como su fantástico sentido del olfato. Las golosinas secas también hacen ruidos interesantes cuando vuelven a caer en la esfera. Este ruido permite al gato localizarlas y constituye un estímulo adicional.

2 Módulo de protuberancias:

Este módulo permite a la mascota descubrir el botín visualmente a distancia y planear una estrategia para cogerlo con la ayuda de sus zarpas o incluso de sus garras.

3 Módulo tipo callejón:

Este módulo permite al gato capturar el premio mientras está tumbado y es especialmente apto para animales en edad avanzada o para aquellos que con un bajo límite de tolerancia. Pueden conseguir fácilmente el "botín" girando cuidadosamente sus zarpas, estirando los dedos o sacando las uñas.

4 Módulo de lengua:

Este módulo no es apto para juguetes sino para golosinas líquidas o incluso agua. Las ranuras dificultan que el gato pueda conseguir el "botín" con las zarpas. El mejor modo de conseguirlo es intentarlo con la lengua y, dado que tampoco esta tarea resulta sencilla, el gato puede probar distintas estrategias y ejercitar sus habilidades con la lengua. Este módulo es especialmente interesante incluso para animales ciegos o con serias minusvalías.

5 Elemento Túnel:

El túnel ofrece al gato la posibilidad de utilizar sus zarpas por completo. A muchos gatos les encanta este efecto "agujero de ratón". Este módulo es especialmente apto para esconder juguetes que el gato pueda esconder otra vez después de atraparlos. Es excelente para acercarse sigilosamente, merodear y sacar cualquier tipo de juguetes o golosinas.

Consejo:

Si a su gato no le gustan las golosinas o los juguetes, puede hacer interesante la tabla *Fun Board* con la ayuda de algunas hojas de hierba gatera. Haga un nudo dentro y corte la hierba que sobresalga. Dispense varios nudos de hierba fresca en la tabla *Fun Board*.



Fun Board

(USA) Instructions
Fun Board

(F) Instructions
Fun Board

(E) Instrucciones
Fun Board

USA General Information

1. Always play this game together with your cat.
2. Select a good starting time: start the game when your cat is awake and playful. Do not start after she has just finished a meal. Another option is to feed her while playing, by replacing the treats with normal dry food. This prevents overfeeding and makes mealtimes more fun and exciting.
3. Set the game up in a place where your cat feels relaxed and undisturbed.
4. Sit next to your cat and observe her subtly and calmly. Try to avoid staring, as this can make your cat feel uncomfortable.
5. To motivate your cat, start by using some of her favorite treats.
6. In the beginning, help your cat to master the tasks so she will stay motivated. It is important that your cat – especially early on – is successful so that she connects the game with a positive experience.
7. Although cats are naturally playful, some need help learning how to play. These cats need to be taught how to play gently and patiently.
8. Some cats are excellent observers and imitators, and can learn very well by watching.

Important:

Cats react very differently to new toys. Many are highly motivated and will play right from the start with the "Cat Activity" toy range. Others need a little time to get used to the toys. They will ignore the activity at first, only to become completely excited about playing the game later. There are also cats that enjoy concentrating for a long period of time on a game, while others prefer to play in smaller, but more frequent, doses. Whichever way your cat decides, allow her time to adjust to the game in her own way.

Attention: Kittens might get their heads stuck in the globes. Therefore cats under 3 months of age or that weighs less than 1.5 kg should be supervised when using the *Fun Board*.

Board. If necessary the globes can be removed until the cat is grown.

We wish you and your cat lots of fun and success.

The game can begin

Place the *Fun Board* on a stable surface. To stimulate your cat's interest, let her observe as you pour a generous amount of cat treats in each module. Meal time is an ideal time for playing with the *Fun Board* the first time.

- 1 Globe Module:**
 Transparent elements present a unique challenge for a cat because they aren't able to see close moving objects in as much detail as humans. This module allows the cat to investigate the position of the treat and the globe's opening using their paws, claws, as well as their fantastic sense of smell. Dry treats also make an interesting noise when falling into the globe. The noise allows the cat to locate the treat and also provides additional stimulation.
- 2 Peg Module:**
 This module allows your cat to make out treats from a distance and map out a strategy to get the treats with the help of their paws or even their claws.
- 3 Alley Module:**
 This module allows the cat to earn treats when lying down, and is especially suitable for older animals or those with a lower tolerance level. They can easily get the "reward" out simply by turning their paws, spreading their toes or extending their claws.
- 4 Tongue Module:**
 This module is not suitable for toys, but works well with liquid treats or even water. The slits hinder the cat from retrieving the "reward" using their paw. The best way to get treats is to use the tongue, but since that also poses a challenge, the cat can attempt different strategies while strengthening their tongue

skills. It is a particularly useful module for blind or seriously handicapped animals.

- 5 Tunnel Element:**
 The tunnel allows the cat to use its entire paw. Many cats love this "mouse hole effect". This module is particularly suitable for hiding toys that can later be hidden again once they have been retrieved. This module is excellent for sneaking up, lurking, and reaching out for toys or treats.
- Tip:**
Should your cat not like any of the treats or toys you choose, another option to make the *Fun Board* exciting is to use blades of cut grass. Make a knot into the blade of grass and cut off the overlying grass. Dispense several fresh grass knots on the *Fun Board*.

F Informations générales

1. Toujours jouer à ce jeu en compagnie de votre chat.
2. Choisir le bon moment pour commencer le jeu: quand votre chat est bien éveillé, et prêt à jouer. Ne pas débiter le jeu après le repas. Alternativement, vous pouvez alimenter les gobelets pendant qu'il joue, en remplaçant les friandises par sa nourriture sèche. Cela prévient une suralimentation et rend son moment de repas attractif et agréable.
3. Placez le jeu à un endroit où votre chat est bien détendu et pas dérangé.
4. Asseyez vous près de votre chat et observez son calme et sa fine détection. Essayez d'éviter de le regarder fixement, cela pourrait retentir son enthousiasme.
5. Pour motiver votre chat au départ, utilisez des friandises spécialement adaptées pour lui.
6. Aidez votre chat à maîtriser le jeu, pour qu'il soit motivé. Il est important, particulièrement au début, qu'il "gagne" ses friandises rapidement, pour garder du jeu une expérience positive pour une prochaine fois.
7. Bien que les chats soient joueurs par nature, il arrive que quelques uns ne sachent plus jouer. Ceux ci auront besoin de réapprendre avec patience le jeu.
8. Les chats sont d'excellents observateurs et imitateurs, et la plupart apprendront parfaitement en regardant faire.

Renseignements importants:

Les chats réagissent aux nouveaux jouets de manière très différente. Beaucoup d'animaux jouent, dès le début, avec grand intérêt aux jeux „Cat Activity“. D'autres doivent d'abord s'y habituer. Ils ignorent tout d'abord le jouet pour ensuite s'y intéresser quand même, plus tard, avec enthousiasme. Par ailleurs, il y a des chats qui aiment se concentrer pendant un long moment sur le jeu pendant que d'autres préfèrent jouer moins longtemps et plus souvent. Quel que soit le chemin que votre chat choisisse, laissez-lui le temps de se pencher sur le jeu de manière autonome.

Attention: Les chats peuvent coincer leur tête dans le gobelet. Les chats de moins de 3 mois ou pesants en dessous de 1,5 kg ne doivent pas jouer avec *Fun Board* sans surveillance. Vous pouvez également enlever le gobelet jusqu'à ce que votre chat ait atteint une certaine taille

Nous vous souhaitons, à vous et à votre chat, beaucoup de plaisir et succès au cours des différents jeux.

L'entraînement peut commencer

Placez le *Fun Board* dans un lieu sécurisé. Répartissez généreusement les friandises appropriées dans les différents modules, faites-le face à votre chat afin d'éveiller son intérêt. La première fois que vous utilisez le jeu *Fun Board*, choisissez une heure de repas.

- 1 Module des sphères:**
 Les éléments transparents sont un défi particulier pour les chats. En effet, à courte distance, ils ne peuvent pas visionner les obstacles immobiles avec précision, comme nous, les êtres humains. Ils peuvent ici explorer en tâtonnant ou flairer pour trouver l'ouverture de la sphère et les croquettes qui s'y trouvent. Pour cela, vous pouvez utiliser les multiples possibilités de mouvements de la patte du chat et faire entrer en jeu ses griffes et son odorat fantastique. Lorsqu'un morceau de butin (croquettes) est prêt à tomber de la sphère et glisse à nouveau à l'intérieur, il produit un bruit intéressant. Ainsi, votre chat peut essayer de localiser la croquette, en se servant de sa fine ouïe. Ceci lui offre une nouvelle source de stimulation.
 - 2 Module des picots:**
 Dans ce module, les animaux peuvent localiser le butin à distance visuelle et réfléchir à une stratégie permettant de le saisir avec la patte ou également à l'aide des griffes.
 - 3 Module Parcours:**
 Avec ce module, les chats peuvent seuls se constituer des butins. Ceci est destiné en particulier aux animaux plus âgés et aux chats possédant un seuil de tolérance moins élevé. Ils peuvent ici facilement extraire le morceau de butin en tournant la patte adroitement, en étirant les extrémités des pattes et en sortant les griffes.
 - 4 Module faisant intervenir la langue:**
 Ce module n'est pas adapté pour les jouets. Ici, on peut également offrir des friandises liquides au chat ou simplement de l'eau. Dans ce module, les creux augmentent la difficulté pour le chat d'attraper le butin avec sa patte. Les animaux peuvent ici atteindre plus efficacement leur butin avec leur langue. Ceci n'est pas facile et vous permet ici de tester les stratégies développées et d'exercer l'agilité de la langue de l'animal. Ceci est un module de jeu très intéressant pour les chats aveugles et animaux possédant un fort handicap.
 - 5 Le tunnel:**
 Le tunnel offre la possibilité au chat de fouiller à l'intérieur du tunnel avec toute la longueur de sa patte. 'L'effet trou de souris' de l'entrée est perçu comme irrésistible. Ce module s'adapte merveilleusement comme cachette pour les jouets, de tel sorte que le chat désire lui-même y loger des jouets, ceci de manière ludique. Il peut ici s'approcher à pas feutrés, épier, sauter et fouiller activement dans le tunnel avec les pattes.
- Conseil:**
Dans le cas où votre chat n'aime ni les friandises ni les jouets, vous pouvez attirer son attention vers le *Fun Board* en disposant des brins d'herbes pour chats. Faites des nœuds avec ceux-ci et coupez la partie longue supérieure restante. Répartissez plusieurs morceaux d'herbe fraîche nouée sur le *Fun Board*.